



Teil 4

Termin: 20.07.2024
Ort: Weinstadt

Veranstalter: Leichtathletikkreis Rems-Murr

Ausrichter: SG Weinstadt

Wettkampfort: Stadion Benzach
Navi: Beutelsbacher Str. 82, 71384 Weinstadt

Wettkampfbeginn: U 8: 10.00 Uhr, Betreuerbesprechung 9.45 Uhr
U 10: 12.00 Uhr, Betreuerbesprechung 11.45 Uhr
U 12: 14.00 Uhr, Betreuerbesprechung 13.45 Uhr

Mannschaften Aus Mädchen und Jungen oder nur Mädchen, keine reine Jungenmannschaft.

Mannschaftsstärke: Mindestens 6, höchstens 11 Athletinnen & Athleten bilden eine Mannschaft.

Wertung: Die jeweils 6 besten einer Disziplin kommen in die Wertung, bei den Staffeln alle Teilnehmer. Die Wertung erfolgt nach Alters-klassen (keine Jahrgangstrennung) und nur nach Mannschaften.

Auszeichnungen: Alle Teilnehmer/innen erhalten eine Urkunde.

Meldungen: Die beigefügte Meldedatei per Mail an christian.sigle@sgweinstadt.de

Meldeschluss: Dienstag, 16.07.2024

Startgeld: 3,50 € pro Teilnehmer/in

Nachmeldungen Am Wettkampftag bis 60 Minuten vor Veranstaltungsbeginn. Für eine komplette Mannschaftsnachmeldung entsteht eine Zusatzgebühr von 5,- €

Riegeneinteilung: 2 Mannschaften einer Altersklasse bilden eine Riege. Die Riegenführung übernehmen die zwei Betreuer/innen der jeweiligen Vereine/LGs

Haftung: Veranstalter und Ausrichter übernehmen keinerlei Haftung für Unfall, Diebstahl usw.

Bewirtung: Die Veranstaltung ist bewirtet.

Wettbewerbe:

U 8	U 10	U 12
Hoch-Weitsprung Einbeiniger Absprung über 20cm hohe Latte, begrenzter Anlauf, 3 Versuche – die besten zwei Versuche werden addiert	Hoch-Weitsprung Einbeiniger Absprung über 30cm hohe Latte, begrenzter Anlauf, 3 Versuche – die besten zwei Versuche werden addiert	Hoch-Weitsprung Einbeiniger Absprung über 40cm hohe Latte, begrenzter Anlauf, 3 Versuche – die besten zwei Versuche werden addiert
Hindernis-Pendelstaffel – 3min Hin über Hindernisse zurück ohne Hindernisse	Hindernis-Pendelstaffel – 4min Hin über Hindernisse, zurück ohne Hindernisse	Hindernis-Pendelstaffel – 5min Hin über Hindernisse, zurück ohne Hindernisse
Gerader Wurf Schlagball 80g Schlagwurf aus Wurfauslage. 4 Versuche – die besten 3 Versuche werden addiert	Gerader Wurf Schlagball 80g Schlagwurf aus Wurfauslage oder 3-Schritt-Rhythmus. 4 Versuche – die besten 3 Versuche werden addiert	Gerader Wurf Schlagball 80g Schlagwurf aus Wurfauslage oder aus begrenztem Anlauf. 4 Versuche – die besten 3 Versuche werden addiert
Mannschaftscrosslauf ca. 300m Im Stadion auf der Bahn und dem Rasen	Mannschaftscrosslauf ca. 600m Im Stadion auf der Bahn und dem Rasen	Mannschaftscrosslauf ca. 600m Im Stadion auf der Bahn und dem Rasen
		Drehwurf mit dem Fahrradreifen Aus der Wurfausgangslage oder mit Drehung. 4 Versuche – die besten 3 Versuche werden addiert.